### 第二单元 顺序程序设计

1. 选择题
   1. 若m为float型变量,则执行以下语句后的输出为 。

m=1234.123;

printf("%-8.3f\n",m);

printf("%10.3f\n",m);

A. 1234.123 B. 1234.123 C. 1234.123 D. -1234.123

1234.123 1234.123 1234.123 001234.123

* 1. 若x,y,z均为int型变量,则执行以下语句后的输出为 。

x=(y=(z=10)+5)-5;

printf("x=%d,y=%d,z=%d\n",x,y,z);

y=(z=x=0,x+10);

printf("x=%d,y=%d,z=%d\n",x,y,z);

A. X=10,Y=15,Z=10 B. X=10,Y=10,Z=10

X=0,Y=10,Z=0 X=0,Y=10,Z=10

C. X=10,Y=15,Z=10 D. X=10,Y=10,Z=10

X=10,Y=10,Z=0 X=0,Y=10,Z=0

* 1. 若x是int型变量,y是float型变量,所用的scanf调用语句格式为:

scanf("x=%d,y=%f",&x,&y);

则为了将数据10和66.6分别赋给x和y,正确的输入应是: 。

A. x=10,y=66.6<回车> B. 10 66.6<回车>

C. 10<回车>66.6<回车> D. x=10<回车>y=66.6<回车>

* 1. 已知有变量定义：int a;char c;用scanf(“%d%c”,&a,&c);语句给a和c输入数据，使30存入a，字符‘b’存入c，则正确的输入是： 。

A. 30’b’<回车> B. 30 b<回车>

C. 30<回车>b<回车> D. 30b<回车>

* 1. 已知有变量定义：double x;long a; 要给a和x输入数据，正确的输入语句是 。若要输出a和x的值，正确的输出语句 。

A. scanf(“%d%f”,&a,&x); B. scanf(“%ld%f”,&a,&x);

printf(“%d,%f”,a,x); printf(“%ld,%f”,a,x);

C. scanf(“%ld%lf”,&a,&x); D. scanf(“%ld%lf”,&a,&x);

printf(“%ld,%lf”,a,x); printf(“%ld,%f”,a,x);

* 1. 若有定义double x=1，y；则以下的语句执行的结果是 。

y=x+3/2; printf(“%f”,y);

A.2.500000 B.2.5 C.2.000000 D.2

* 1. 若a为整型变量，则以下语句 。

a=-2L; printf("%d\n",a);

A. 赋值不合法 B. 输出为不确定的值 C. 输出值为-2 D. 输出值为2

1. 读程序写结果
   1. main()

{ int x,y;

scanf("%2d%\*2d%ld",&x,&y);

printf("%d\n",x+y);

}

执行时输入:1234567

* 1. main()

{ int x=4,y=0,z;

x\*=3+2;

printf("%d",x);

x\*=y=z=4;

printf("%d",x);

}

* 1. main()

{ float x; int i;

x=3.6; i=(int)x;

printf("x=%f,i=%d",x,i);

}

* 1. main()

{ int a=2;

a%=4-1; printf("%d, ",a);

a+=a\*=a-=a\*=3; printf("%d",a);

}

* 1. main()

{ int x=02,y=3;

printf("x=%d,y=%%d",x,y);

}

* 1. main()

{ char c1=’6’,c2=’0’;

printf("%c,%c,%d,%d\n",c1,c2,c1-c2,c1+c2);

}

* 1. main()

{ int x,y,z;

x=y=1; z=++x-1;

printf("%d,%d\n",x,z);

z+=y++;

printf("%d,%d\n",y,z);

}

1. 填空题
   1. 在C语言中，字符型数据和整型数据之间可以通用，一个字符数据既能以 输出，也能以 输出。
   2. "%-ms"表示如果串长小于m，则在m列范围内，字符串向 靠， 补空格。
   3. printf函数的“格式控制”包括两部分，它们是 和 。
   4. 编写程序求矩形的面积和周长，矩形的长和宽由键盘输入，请填空。

#include <stdio.h>

void main()

{ float l,w;

printf(“please input length and width of the rectangle\n”);

scanf(“%f%f”,&l,&w);

area= ;

girth= ;

}

* 1. 编写程序，输入一个数字字符（‘0’~‘9’）存入变量c，把c转换成它所对应的整数存入n，如：字符‘0’所对应的整数就是0。请填空。

void main()

{ char c;

;

printf(“please input a char:\n”);

c= ;

n= ;

printf( ,c,n);

}

1. 编程
   1. 将华氏温度转换为摄氏温度和绝对温度的公式分别为:

c=(f-32) (摄氏温度)

k=273.16+c (绝对温度)

请编程序:当给出f时,求其相应摄氏温度和绝对温度。

测试数据:① f=34

② f=100

* 1. 写一个程序把极坐标(r,θ) (θ之单位为度)转换为直角坐标( X,Y)。转换公式是:

x=r.cosθ

y=r.sinθ

测试数据:① r=10 θ=45°

② r=20 θ=90°

* 1. 写一个程序，按如下格式输出数据。

name number math english computer

zhanghua 9901 80.50 87.0 80

lina 9902 70.00 80.0 90

wanggang 9903 87.00 76.0 78

* 1. 输入3个双精度实数，分别求出它们的和、平均值、平方和以及平方和的开方，并输出所求出各个值。
  2. 输入一个3位整数，求出该数每个位上的数字之和。如123，每个位上的数字和就是1+2+3=6。